Description Textuelles des Cas d’Utilisations

|  |
| --- |
| Cas n°1 : (Des)activation |
| **Nom :** (De)activation  **Identifiant :** 1  **Acteur(s) :**   * Utilisateur   **Description :**  Démarrer / arrêter la musique  **Objectif :**  Pouvoir démarrer et arrêter la musique jouée  **Préconditions :** Aucun  **Fréquence :** / |
| **DESCRIPTION**  **Scénario Principal :**   1. Démarrer la musique 2. **L’utilisateur** appuie sur le bouton de démarrage de la radio 3. **L’utilisateur** devra sélectionner une radio disponible (Voir cas d’utilisation « 3. Sélectionner une station ») 4. **Le système** affiche à l’utilisateur son menu principal 5. **Le système** jouera de la musique (Voir cas d’utilisation « 16. Jouer de la musique » 6. Arrêter la musique 7. **L’utilisateur** appuie sur le bouton d’extinction de la radio 8. **Le système** arrête de jouer de la musique |
| **Scénario alternatif :**   1. **a.**  * Si une station a déjà été sélectionnée auparavant, le point **2** ne sera pas exécuté   **Scénario exceptionnel :** Aucun |
| **Post-conditions :** La radio est allumée / éteinte |

|  |
| --- |
| Cas n°2 : Définir l’alarme |
| **Nom :** Définir l’alarme  **Identifiant :** 2  **Acteur(s) :**   * Utilisateur   **Description :**  L’utilisateur sera capable de définir l’alarme à une heure précise  **Objectif :**  Pouvoir définir l’alarme de la radio  **Préconditions :** Aucun  **Fréquence :** / |
| **DESCRIPTION**  **Scénario Principal :**   1. **L’utilisateur** appuie sur le bouton pour définir l’alarme 2. **L’utilisateur** devra sélectionner une heure, un jour de la semaine ainsi que le type de sonnerie (radio, buzz) 3. **Le système** affichera à l’utilisateur une page de résumé ainsi qu’un bouton de confirmation 4. **L’utilisateur** confirme l’alarme 5. **Le système** notifiera l’utilisateur une fois l’heure et le jour atteint par l’activation automatique de la radio ou par un buzz |
| **Scénario alternatif :**   1. **a.**  * **L’utilisateur** décide d’appuyer sur le bouton « retour » * **Le système** retournera au point **2.**  1. **b.**  * **L’utilisateur** décide d’appuyer sur le bouton « annuler » * **Le système** retournera sur l’écran d’accueil et ne sauvegardera pas l’alarme   **Scénario exceptionnel :** Aucun |
| **Post-conditions :**   * Une alarme a été réglée à l’heure et la date précise (dans le cas principal) |

|  |
| --- |
| Cas n°3 : Sélectionner une station |
| **Nom :** Sélectionner une station  **Identifiant :** 3  **Acteur(s) :**   * Utilisateur   **Description :**  L’utilisateur sera capable de sélectionner une station dans le but d’écouter de la musique ou des informations  **Objectif :**  Sélectionner une station pour écouter de la musique ou des informations  **Préconditions :**   * 1. Activation   **Fréquence :** / |
| **DESCRIPTION**  **Scénario Principal :**   1. **L’utilisateur** appuie sur le bouton de type de radio pour changer entre AM, FM et DAB+ 2. **L’utilisateur** appuie sur le bouton de sélection de la radio 3. **Le système** affiche une liste de radio prédéfini 4. **L’utilisateur** choisi une radio 5. **Le système** retournera sur l’écran d’accueil avec la radio sélectionnée |
| **Scénario alternatif :**   1. **a.**  * **Le téléphone ne supporte pas le DAB+** * **Le système** ne proposera pas DAB+  1. **a.**  * **L’écran est assez grand et les stations sont AM ou FM** * **Le système** afficheraun « slider » * **L’utilisateur** pourra choisir manuellement la fréquence de la radio  1. **b.**  * **L’écran est assez grand et les stations sont AM, FM ou DAB+** * **Le système** affiche un bouton à droite et à gauche du « slider » * **L’utilisateur** appuie sur le bouton situé à droite du « slider » * **Le système** va choisir automatiquement la station suivante * **L’utilisateur** appuie sur le bouton situé à gauche du « slider » * **Le système** va choisir automatiquement la station précédente  1. **a.**  * **L’utilisateur** décide d’appuyer sur le bouton « annuler » * **Le système** revient au menu principal   **Scénario exceptionnel :**   1. **a.**  * **La station sélectionnée n’est pas disponible** * **Le système** affichera un message d’erreur |
| **Post-conditions :**   * / |
| **Notes :**  Ce cas d’utilisation permet de sélectionner une radio mais ne permet pas de l’écouter.  Si la radio est désactivée, une fois ce cas d’utilisation fini la radio ne va pas s’allumer.  Voir cas d’utilisation « 16. Jouer de la musique » |